

ŽIVOTOPIS

Pozice: 3D Grafik

Pavel Békésy

Kpt.Jaroše 786

735 14 Orlová Lutyně

Tel.: +420 739 068 457

E-mail: pbekesky@9cubes.co.uk



Datum a místo narození: 28.08.1981 Havířov

Stav: svobodný

Poprvé jsem se s 3D grafikou seznámil v 15 letech na počítačích Amiga v programu Imagine 3D. Hned na první pohled jsem byl okouzlen tím, jakým způsobem se počítačová grafika vytváří. V následujících letech jsem se pronikal do tajů grafiky stylem pokus-omyl, jelikož internet a žádné podobné zdroje jsem neměl k dispozici. Postupně jsem oběvoval nové 3D programy, např. Lightwave, Bryce, Maya, 3DStudio Max a Softimage. 3D tvorba se pro mě stala koníčkem, kterému jsem se snažil věnovat jak dovolily okolnosti a do dnes mě nepřestává udivovat.

Počítače využívám všestranně, od zábavy přes grafiku až k programování, jak byla potřeba a jaké byly okolnosti. Díky tomu, že se problematice PC věnuju celý svůj život, se učím nové věci v této oblasti rychle a od úplného základu obsluhy PC jsem se sám propracoval až k administraci specializovaných systémů a developerským dovednostem.

V posledních pár letech jsem se soukromě věnoval programování her na mobilní platformě a ve volném čase 3D modelování. Ve volném čase pracuji na nezávislém herním projektu určeném pro stolní počítače i mobilní platformu, kde chci své dovednosti prohloubit.

Na pozici 3D grafika se hlásím, protože bych rád zdokonalil své dovednosti a znalosti v této oblasti na profesní úrovni. Jsem nadšenec pro 3D grafiku a pracovat jako 3D grafik byl vždy můj sen, doprovází mě v soukromí víceméně celý život a cítím, že přišla doba se opět posunout dále kupředu.

PORTFOLIO

<http://9cubes.co.uk/pavel/portfolio/>

VZDĚLÁNÍ

1995 - 1999

Název posledního studijního programu

SOŠ Net Office School Orlová– Výpočetní technika v elektrotechnice - ukončeno s maturitou

DOSAVADNÍ PRAXE

10/2014 – současnost – Tieto s.r.o.

Pozice – Tranziční specialista pro Microsoft SQL

06/2008 – 09/2014 – Tieto s.r.o.

Pozice – Microsoft Exchange administrator se specializací na archivaci e-mailové komunikace

01/2005 - 01/2006 - Emilia Békéská

Pozice - Nákupčí - Nákup a prodej výpočetní techniky, servis a oprava PC

04/2004 - 11/2004 BT Computers Orlová

Pozice - Servisní technik - oprava, instalace HW/SW v oblasti výpočetní techniky

JAZYKOVÉ ZNALOSTI

Jazyk – úroveň znalosti

čestina - rodilý mluvčí

angličtina - plynule

PRÁCE S POČÍTAČEM

Počítačová grafika:

- Autodesk Maya, Softimage - střední znalost
- Mudbox - základní znalost
- ZBrush - základní znalost
- The Foundry Modo - základní znalost
- Adobe Photoshop - střední znalost
- Adobe After Effects - základní znalost
- Substance painter- základní znalost
- Keyshot- základní znalost

Development:

- C#
- ActionScript (Adobe Flash Builder)
- Java
- PHP pro mySQL
- Unity 3D Engine (C#)
- Corona Engine (Lua)

Administrace:

- Microsoft Exchange
- Microsoft SQL
- EMC EmailXtender
- EMC SourceOne
- Microsoft Windows, Unix, Mac OS X
- Microsoft powershell for Microsoft Exchange

Ostatni

- Microsoft Office - Word, Excel, Outlook, Visio, OneNote
- Networking

OSTATNÍ KURZY

2013-01	Microsoft SCOM	Pavlis
2011-01	EMC SourceOne	EMC
2010-01	Microsoft Powershell	Tieto
2010-01	Microsoft Exchange 2010	Tieto
2009-01	EMC EmailXtender	Tieto
2009-01	EMC SourceOne	Tieto
2008-01	Microsoft Exchange 2007	Tieto
2008-01	Microsoft Windows Server 2003	Tieto
2008-01	Unix	Tieto

ZÁJMY

- Počítačová grafika a animace
- Umělecká tvorba
- Game development
- Počítačové a mobilní hry
- Alternativní OS
- Hudba

SOUKROMÉ PROJEKTY

Runnsters on the run - <https://www.youtube.com/watch?v=arMDpY6tkYo>

- game development ActionScript (Flash Builder), integrace PHP a MySQL, debugging
- Assets drawing

Quadrush (in progress) - <https://www.youtube.com/watch?v=odVNemfoc-8>

- game development C# (Unity 3D)